

01

**MENOS PLÁSTICO,
POR FAVOR!**

Já existem supermercados no mundo que vendem produtos sem embalagens de plástico, onde você mesmo leva sua sacola ecológica ou seus potinhos de casa para carregar os produtos. Cada vez mais as cidades e as empresas evitam as sacolas plásticas, extremamente poluentes e nocivas.

04

**CIDADE ESPONJA**

Sabia que é possível captar água da chuva para fazer uma reserva em seu prédio ou casa? São práticas usadas nos vilarejos e que também já estão sendo adotadas nas cidades. Basta instalar um sistema de captação com caixas externas e depois distribuir para as hortas e jardins.

02

**COLETA INTELIGENTE**

Já existem cidades onde a coleta de lixo é toda sustentável. O lixo orgânico é aproveitado para produzir a energia da usina que recicla os demais resíduos. A população participa ativamente da seleção dos seus resíduos e o governo criou recompensas por isso.

05

**O AGRO É FLORESTA!**

A agroflorestra é uma prática de agricultura que valoriza a diversidade das florestas, cultivando um ambiente mais ecológico e sem causar impacto negativo na natureza. Vamos plantar mais florestas dessa?

03

**ESCOLAS DO FUTURO**

As escolas neo-humanistas estão no mundo todo e ensinam sobre os conhecimentos gerais, mas também propõem a educação do coração. As crianças aprendem a respeitar as religiões, raças e cuidam das plantas e animais. Usam da arte, do yoga e da meditação para expandirem a imaginação.

06

**VOCÊ JÁ ACAMPOU?**

Um especialista identificou que a falta de contato com a natureza causa problemas físicos, como a obesidade, e mentais, como depressão e hiperatividade. Passear pelos parques, plantar e fazer um acampamento na floresta podem ser ótimas ideias para evitar esses males.



FRENTE 1

01



04



02



05



03



06





01



APENAS RESPIRE

Sabia que reprimir as emoções pode ser ruim pra você, provocando até doenças? E que a respiração muda as nossas emoções e vice-versa? Experimente parar para respirar profundamente, prestar atenção nas sensações do seu corpo, nos seus pensamentos e sentimentos.

04



DANCE DANCE

A dança é uma manifestação corporal muito antiga que traz o aperfeiçoamento da nossa coordenação motora, nos acalma e quando praticada em grupo traz uma convivência social saudável. O importante é balançar o esqueleto e deixar o ritmo da alegria tomar conta da gente!

02



VAMOS MEDITAR?

Há milhares de anos, os Yoguis, sábios que viveram no oriente, inventaram uma forma muito simples de se conhecerem. É a meditação. Essa maravilhosa prática traz a bondade, o amor e a inteligência para as nossas vidas, por isso várias escolas do mundo estão a adotando.

05



SAGRADO FEMININO

Pelo mundo, observa-se que as culturas que valorizam as mulheres e a expressão feminina são mais desenvolvidas e felizes. Homens, mulheres, crianças e toda a natureza se beneficiam nessas condições. Se não há respeito, haverá discriminação e violência contra as mulheres.

03



SE OLHANDO NO ESPELHO

O *bullying* é um ato de violência, direcionado a um colega. É quando a implicância deixa de ser brincadeira e passa a ser perseguição. Só que antes de criticar o outro, seria importante que olhássemos para nossas limitações e aprendêssemos a lidar com elas também.

06



1, 2, 3, JÁ!

O esporte é importantíssimo para o nosso desenvolvimento físico e psicológico. É importante participar de atividades em grupo que nos ajudem a conhecer nossos limites e a desenvolver habilidades que a gente nem sabe que tem!

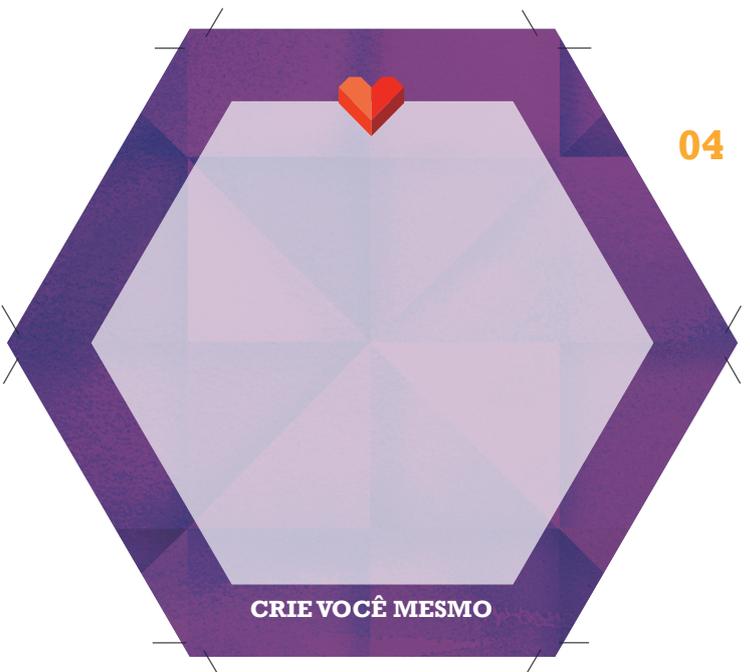


FRENTE 1

01



04



02



05



03



06





01

ENERGIA RENOVÁVEL

Hoje em dia ainda são utilizadas fontes não renováveis para a geração de energia nas cidades. Esses materiais (carvão, petróleo e seus derivados) vão acabar. As soluções já existem, mas a humanidade ainda insiste nas opções mais atrasadas e poluentes. Por quê?

04

QUEM TE ENSINOU?

Estamos nos esquecendo de aprender com os povos originários e as culturas tradicionais a nos relacionar com a mãe natureza sem machucá-la. Nossos ancestrais estão deixando de transmitir sua sabedoria. É preciso resgatar logo todas as técnicas e modos de cultivar o meio ambiente.

02

TORNEIRINHA

Dizem que gastamos muita água no banho. Sabiam que as indústrias também gastam muita água, lavando e transportando matérias-primas, como o minério? A agropecuária também gasta água de maneira intensa e ainda seca os solos. Como cuidar da água sem exceder seu uso?

05

QUE LIXO!

O lixo traz problemas ambientais seríssimos, sobrecarregando os aterros sanitários. Os oceanos viraram depósito de lixo, e as tartarugas e peixes estão se alimentando de canudinhos de plástico achando que são algas ou alimentos. Precisamos criar novas alternativas para isso, não é?

03

TCHAU, VENENO!

Os alimentos orgânicos, ideais para a alimentação saudável, ainda hoje são pouco acessíveis porque se paga mais impostos por eles do que por aqueles que nos fazem mal – os processados ou cheios de agrotóxicos. Como os alimentos verdadeiros poderiam chegar mais fácil às nossas mesas?

06

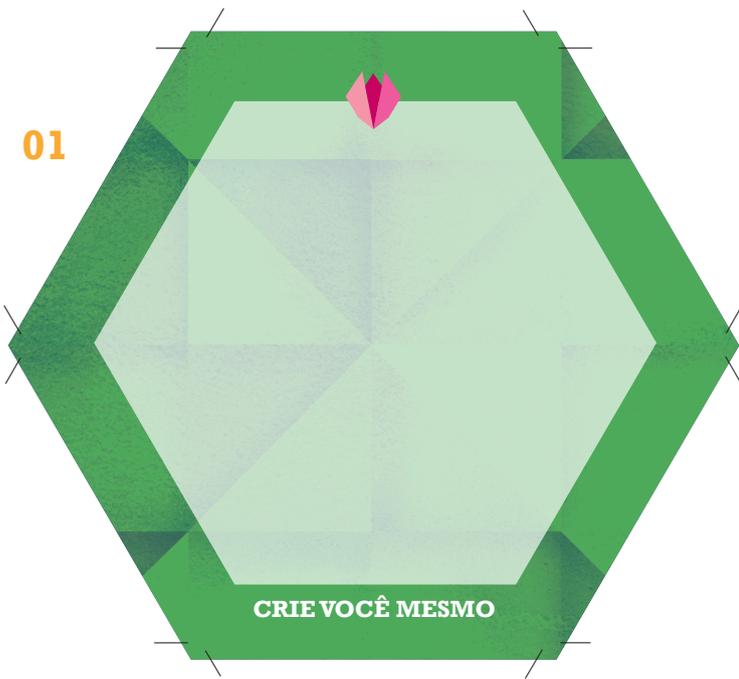
QUE DOR NAS COSTAS!

Pessoas que ficam tempo demais sentadas em frente ao computador ou com o celular acabam perdendo importantes momentos na vida. Podemos substituir as tecnologias e redes sociais por vários tipos de brincadeiras no mundo real, com pessoas de verdade. E aí, vamos brincar?

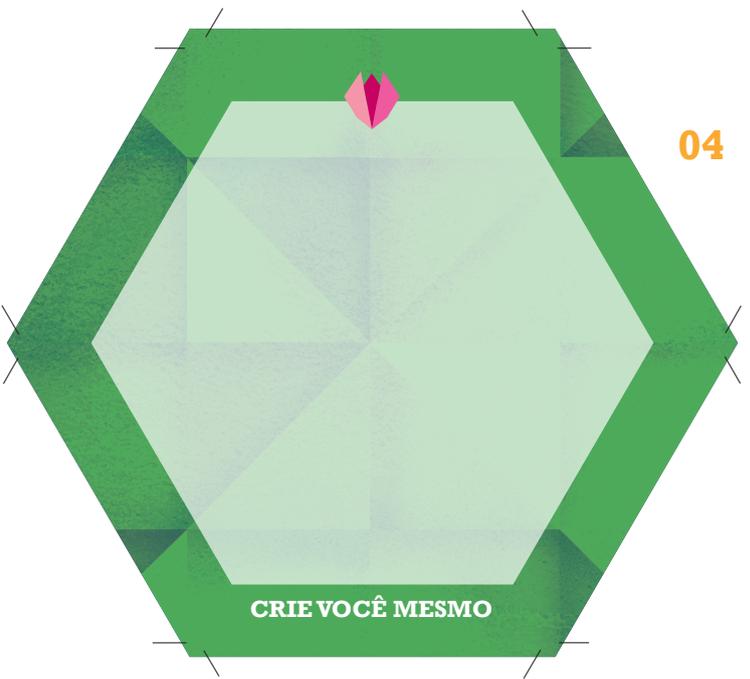


FRENTE 1

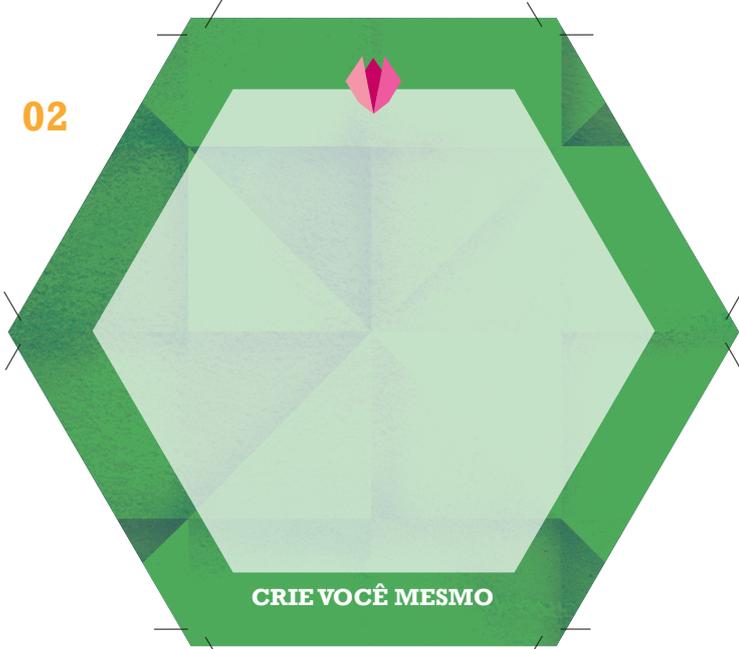
01



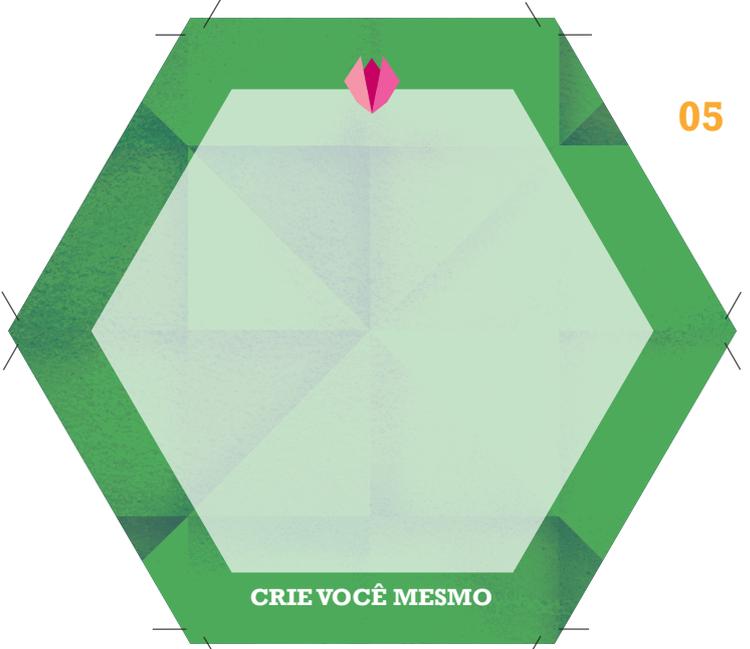
04



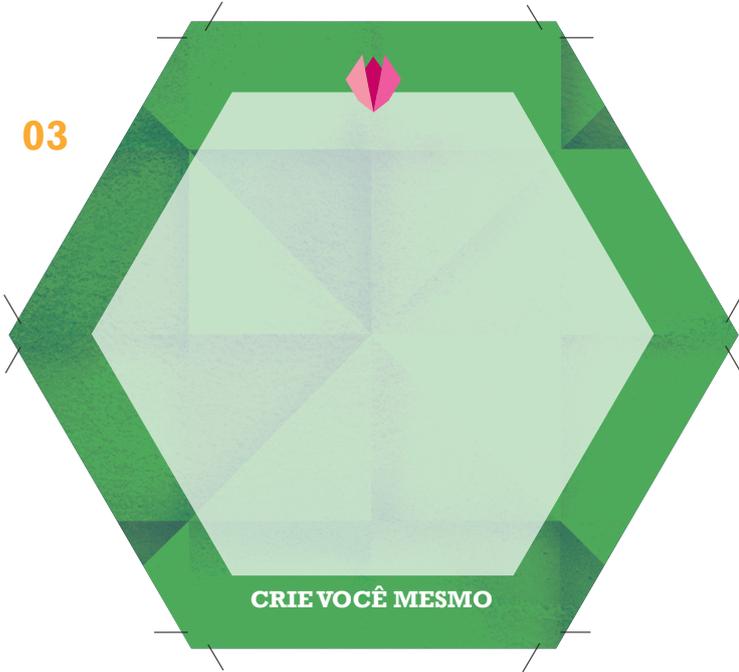
02



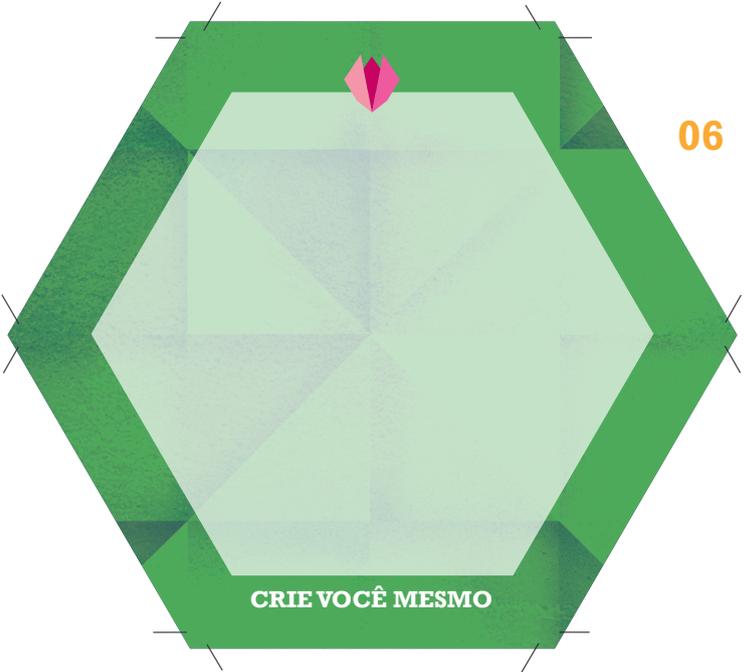
05



03



06





01

**ACENDE A LUZ!**

Já estão sendo criadas lâmpadas sustentáveis. Vários lugares do mundo já funcionam totalmente a partir de energia renovável, como as lâmpadas com painel fotovoltaico, que utilizam energia solar. É só colocá-las no sol e à noite elas funcionarão por cerca de duas horas. Não é legal?

04

**VRUM VRUM**

Um estudante mexicano criou um motor que funciona à base de água, para substituir a gasolina. Além disso, o carro elétrico já é uma realidade para reduzir o consumo de combustível fóssil.

02

**TAMARINDO?**

Cientistas descobriram que as sementes de tamarindo podem ser usadas para criar pratos, copos e vários outros objetos, substituindo o plástico. Precisamos nos basear em exemplos desse tipo para substituir materiais poluentes por outros sustentáveis.

05

**QUE GOLAÇO!**

Estudantes de Harvard criaram uma bola que tem a capacidade de gerar energia a partir dos chutes dos jogadores. A energia armazenada pode ser então usada depois em luminárias e lâmpadas LED de baixa tensão, ou para recarregar telefones celulares. Parece mentira, mas não é!

03

**CULTURA
PERMANENTE**

O cuidado com a terra, com as pessoas e a distribuição justa do que iremos plantar juntos faz parte da permacultura, uma forma de viver inventada por australianos que observaram como os povos tradicionais de seu país conviviam inspirados na ética com o outro e com a natureza.

06

**ENGENHEIROS
DA FLORESTA**

Um artigo científico mostra como os indígenas foram os primeiros engenheiros florestais da Amazônia. Muito antes da chegada dos portugueses ao Brasil, eles já cuidavam de mais de 85 espécies de árvores e deixaram a região com muita terra preta, uma terra super fértil e nutritiva.



FRENTE 1

01



04



02



05



03



06





01



DÁ UMA CARONA?

Você sabe o que é *carpooling*? É a economia compartilhada de carros. Se todo mundo der uma caroninha e as pessoas se juntarem nas cidades, evitamos engarrafamentos e poluição, certo?

04



ALTO LÁ, MOTOSSERRA!

Uma Organização da Sociedade Civil desenvolveu um programa muito bacana na Amazônia junto aos indígenas da região, onde agora é possível descobrir áreas de desmatamento da floresta com o uso de drones, que são espécies de helicópteros pequenos com câmeras.

02



AGRICULTURA DO BEM!

Em uma pequena aldeia na Índia há o costume de a família plantar árvores para cada menina que nasce. Já foram plantadas mais de 40 mil, que fornecem uma natureza mais acolhedora, garantindo suas necessidades. As meninas estão cada vez mais protegidas e valorizadas naquele lugar.

05



MENINOS = MENINAS?

Porque a cor azul e os carrinhos são dos meninos? Tem gente querendo definir quais papéis as meninas e os meninos devem exercer na sociedade. A questão de gênero, como é chamada, vai além do sexo que nascemos. Pense em quem vocês querem ser e respeitem a diversidade.

03



BATALHA DE RIMAS

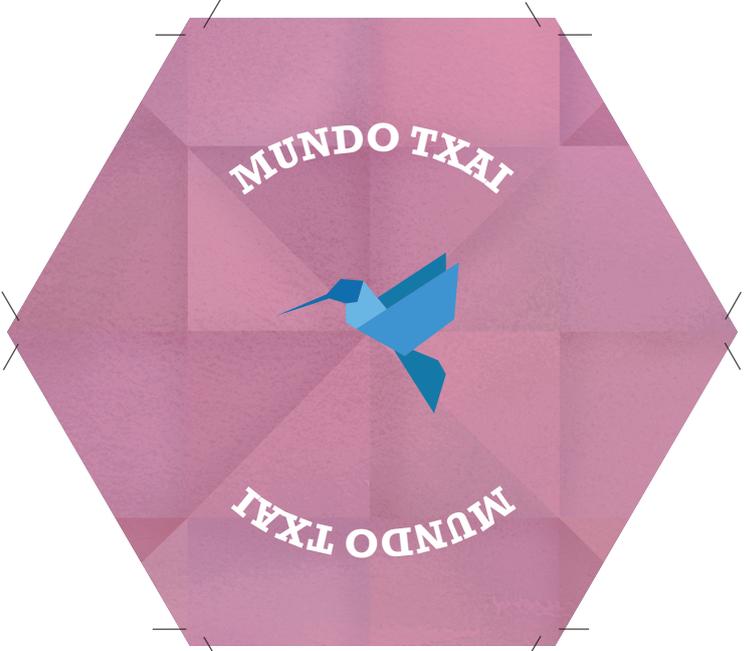
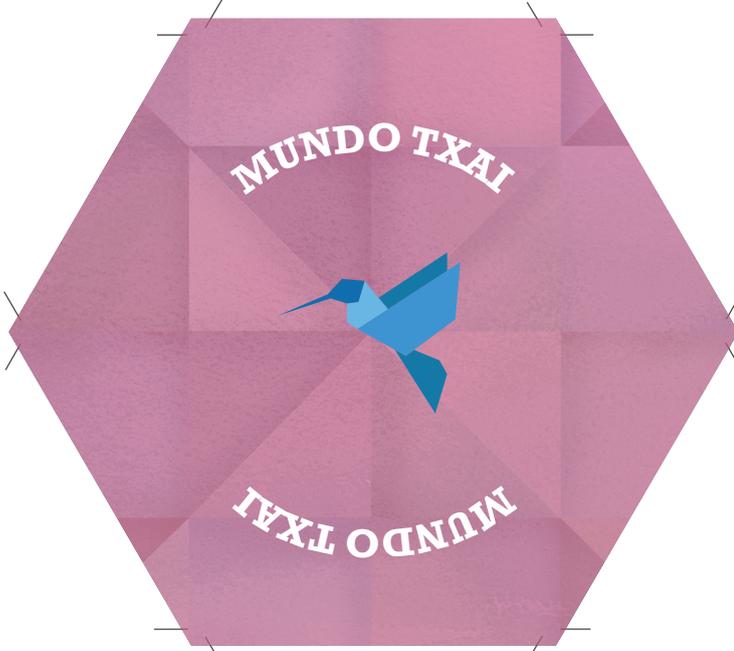
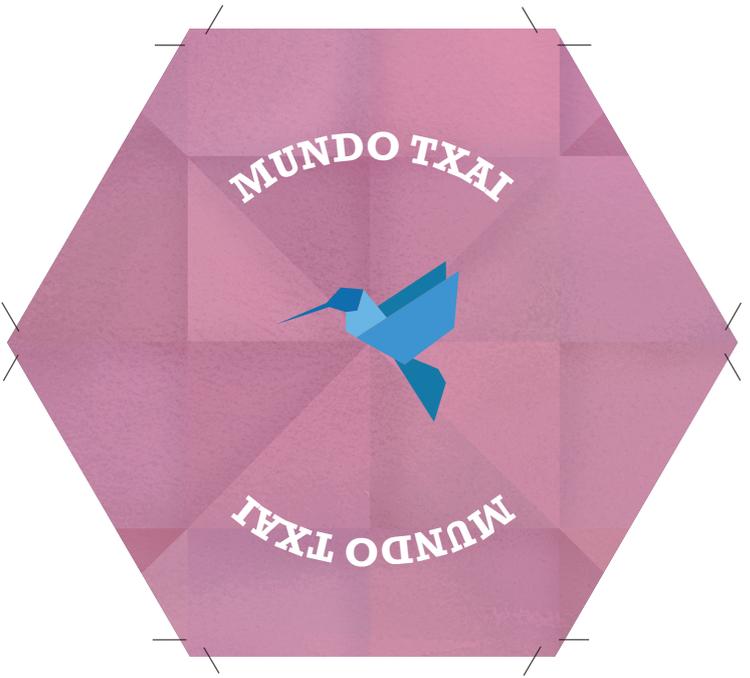
As batalhas de rimas são letras improvisadas através do rap expressando o que se sente sobre determinado assunto. A ideia é compartilhar nossas visões de mundo por meio da expressão oral em diálogo entre os rimadores.

06



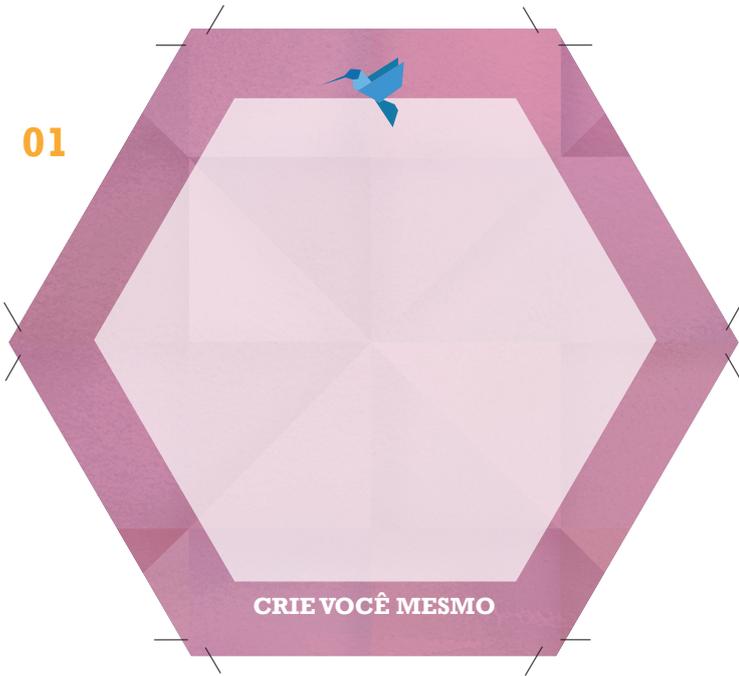
POR ONDE EU PASSO?

Os cadeirantes têm muitas dificuldades de locomoção nas cidades de todos os tamanhos, e precisamos nos preocupar com isso, não é mesmo? Já existe um aplicativo para celular que mapeia locais e estabelecimentos com acessibilidade para cadeirantes.

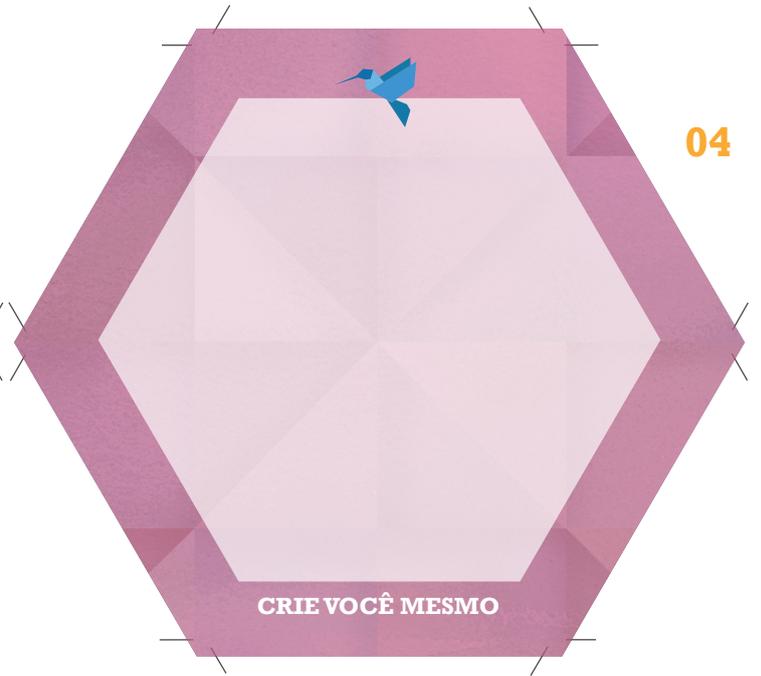


FRENTE 1

01



04



02



05

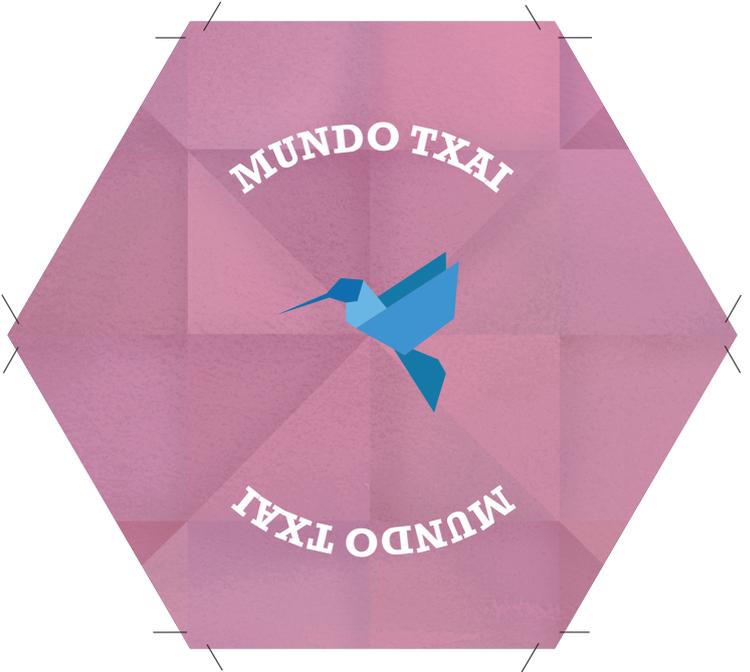
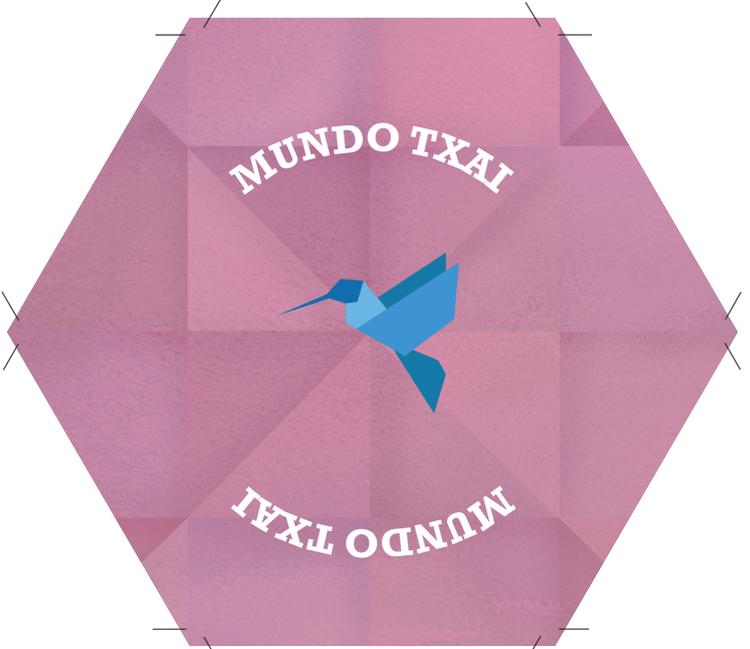
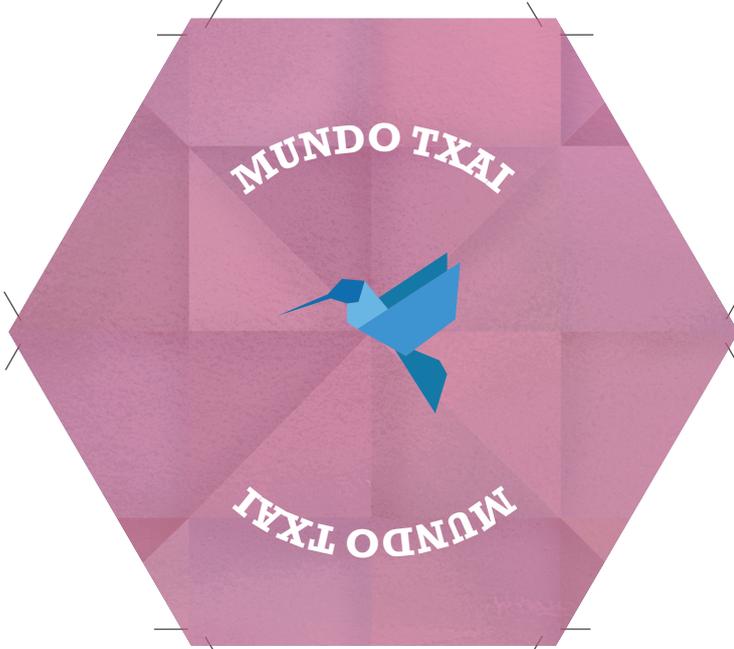
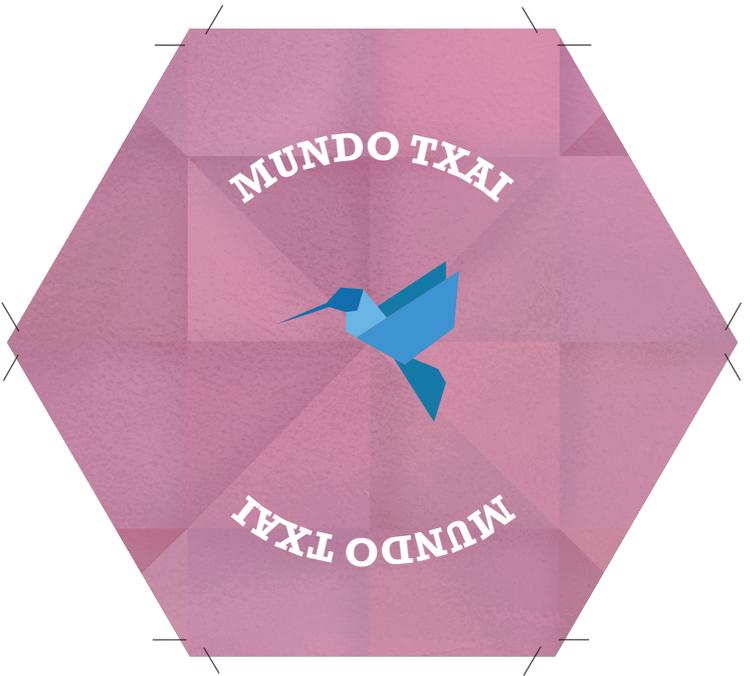


03



06





01

**COLETORES DE IDEIAS**

Ajude seus colegas a criarem uma invenção. Colete os materiais reutilizados necessários para que todos construam juntos uma invenção que represente a solução de um problema no mundo.

04

**ESCRITORES CRIATIVOS**

Reúna todas as ideias que tiveram em grupo sobre a solução do problema. Depois, escreva de forma clara e objetiva como se fosse uma historinha com início, meio e fim, em no máximo três parágrafos.

02

**DESENHISTAS PROJETISTAS**

Faça um desenho do projeto da invenção que irão criar juntos da forma mais criativa e colorida possível. Lembre-se de deixar os traços bem bonitos, viu?

05

**ARTISTAS EM CENA**

Vocês irão representar como foi criada a invenção que irá solucionar o problema ambiental que os jogadores receberam. Lembre-se de preparar o cenário e fazerem uma bela atuação. Atenção, vocês serão filmados.

03

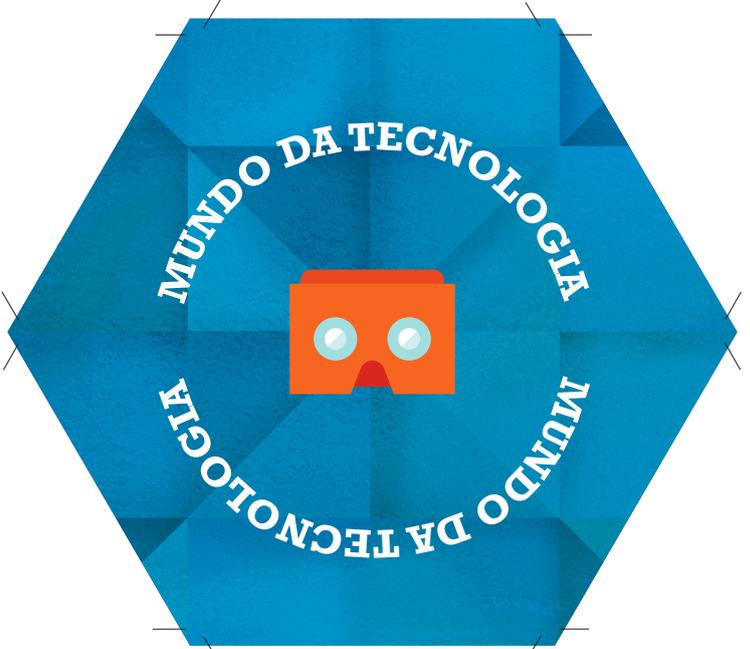
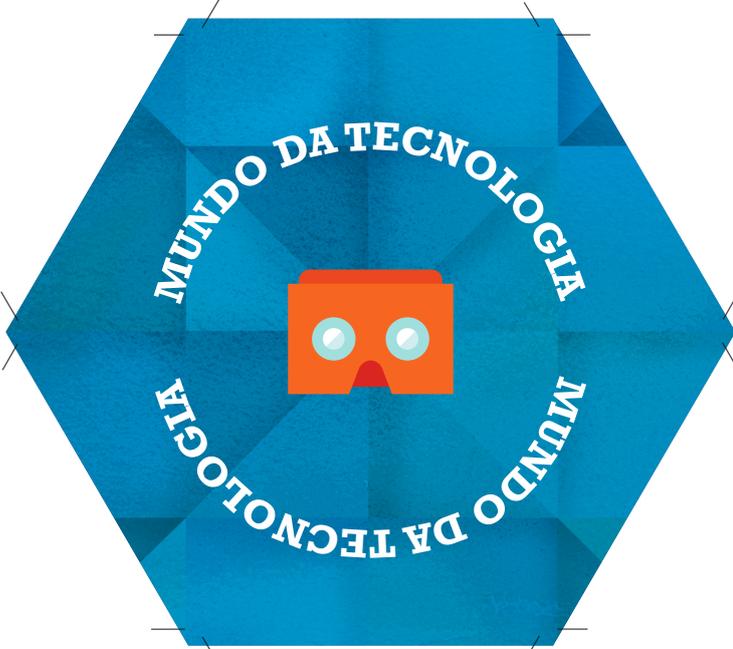
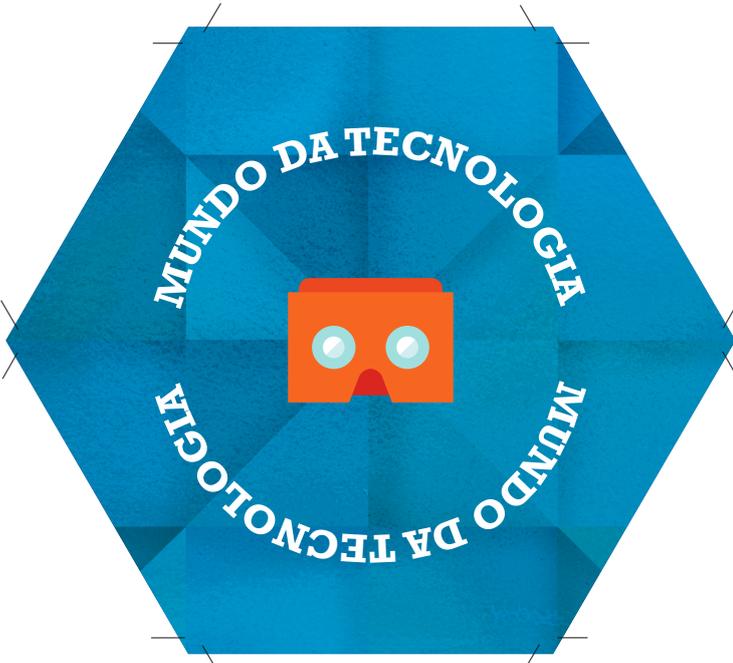
**LUZ, CÂMERA, AÇÃO!**

Usando sua claqueto-câmera imaginária, agora faça um pequeno filme. Monte sua equipe e grave com sua imaginação o filme que ilustra as soluções apresentadas pelos seus colegas.

06

**LAMBE, LAMBE!**

Tire uma foto, usando um celular ou um aplicativo, de um momento mágico do jogo. Pode ser durante a redação, o desenho, a atuação ou a gravação do filme. Não se esqueça de compartilhar a foto, hein?!



FRENTE 1

01



CRIE VOCÊ MESMO

04



CRIE VOCÊ MESMO

02



CRIE VOCÊ MESMO

05



CRIE VOCÊ MESMO

03



CRIE VOCÊ MESMO

06



CRIE VOCÊ MESMO

